

Avancemos 2 (Unit 4-1)

N X E O E G P U D T B A T A L L A P F O
A E Y M H S K S D L I U R R A R O L L M
Q O N S P T B C I J Q S P I I D M P Z V
E R I E A E E B O J O V S E R X V E F V
J É X G D D R O S M O K G T L O S W A K
C H D V I P A A A Ñ A T N O M E M X X C
A A M O P M É Í D W K T Y D G O A M O M
Í P S Z K R B E T O R D K T U G O B K N
E S D Z A I J S T E R Y R L E I U S A A
V P H M R A S G G O S A A N R M V E G B
U C O C S A R R O P N B T E R E A J I A
S S S N L I E O A S A Y D X A N S A Q L
J E E Í U S R L F R A V E L L E B N X B
V M A Y A A A O O Y V E Í A M O S O H A
I N H R E C R L T E N E R C E L O S E H
V Y B L I M L Q W E W E D S A B I R R G
Í V E O A U V C T E J É R C I T O E M T
A P J R J A D I R E U Q A J I H V P O K
L B B C A S A R S E C W C L N E Y D S Y
H K I C H P O J R N A Í C A H I P P A L

GOD
ARMY
TO DIE
GODDESS
TO CARRY
TO RETURN
TO TRANSFORM
TO GET MARRIED
SHE USED TO SEE
BELOVED DAUGHTER
THEY USED TO TALK
WE WERE OR USED TO BE

WAR
ENEMY
TO CRY
EMPEROR
MOUNTAIN
BEAUTIFUL
TO BE JEALOUS
SHE USED TO CRY
I USED TO FIGHT
WE USED TO WRITE
DID YOU USED TO GO

HERO
PALACE
BATTLE
MESSAGE
TO FIGHT
CHARACTERS
WE USED TO SEE
THEY USED TO DO
SHE USED TO LIVE
HE USED TO GO OUT
I WAS OR USED TO BE

Solution

N X E O E G P U D T B A T A L L A P F O
A E Y M H S K S D L I U R R A R O L L M
Q O N S P T B C I J Q S P I I D M P Z V
E R I E A E E B O J O V S E R X V E F V
J É X G D D R O S M O K G T L O S W A K
C H D V I P A A A Ñ A T N O M E M X X C
A A M O P M É Í D W K T Y D G O A M O M
Í P S Z K R B E T O R D K T U G O B K N
E S D Z A I J S T E R Y R L E I U S A A
V P H M R A S G G O S A A N R M V E G B
U C O C S A R R O P N B T R E A J I A
S S S N L I E O A S A Y D X A N S A Q L
J E E Í U S R L F R A V E L L E B N X B
V M A Y A A A O O Y V E Í A M O S O H A
I N H R E C R L T E N E R C E L O S E H
V Y B L I M L Q W E W E D S A B I R R G
Í V E O A U V C T E J É R C I T O E M T
A P J R J A D I R E U Q A J I H V P O K
L B B C A S A R S E C W C L N E Y D S Y
H K I C H P O J R N A Í C A H I P P A L