

# Buen Viaje 2 (Chapter 3-2)

A V S D G F L R A L C E T X F L K Q B T  
O K A U Q U C N O Í R E L T O N O G K E  
A W P U C W Í W Y J T A J R Z P J T K L  
D E T R R L K A Q T D H T W F E K M A É  
P E N E E I A Z T R V U X S W U X H I F  
Y O J O L F C V T E C T R T E I O S C O  
N S U A F É I U E G L T C H T T N L N N  
D E W I R I F J L D O E J D E N N S E O  
X K S V ? U X O O A E Y F G Z M W O U P  
H I B K Q . N E N D R Á D Ó U J C T C Ú  
R O O Y L O . M O O E W R A N O S I E B  
Y A J F X I P . E D C P A E E I W T R L  
P M N U D J U S Á N U E A X A B C X F I  
Q O S U J R N W R T S N L Í X C V A N C  
H E U O R C W P C R S A E U S M P D O O  
O O N P O A G J R M T E J M L D I S C O  
D N B D J S Z Z X P V Y ¿ E A A E L Z C  
L C E N Ó T O B L E R A S L U P R R X J  
D O R E M Ú N L E R A C R A M G W U R O  
J X R O N O F É L E T E D O R E M Ú N R

SLOT  
AREA CODE  
COUNTRY CODE  
TELEPHONE NUMBER  
TELEPHONE RECEIVER  
TO DIAL THE NUMBER  
TO HEAR THE DIAL TONE

OFTEN  
TO ANSWER  
TELEPHONE BOOK  
KEY (ON KEYBOARD)  
CULLULAR TELEPHONE  
TO LEAVE A MESSAGE

TO RING  
FREQUENTLY  
PUBLIC TELEPHONE  
IS ... AVAILABLE?  
TO PUSH THE BUTTON  
DIAL (OF TELEPHONE)

# Solution

A V S D G F L R A L C E T X F L K Q B T  
O K A U Q U C N O Í R E L T O N O G K E  
A W P U C W I W Y J T A J R Z P J T K L  
D E T R R L K A Q T D H T W F E K M A É  
P E N E E I A Z T R V U X S W U X H I F  
Y O J O L F C V T E C T R T E I O S C O  
N S U A F É I U E G L T C H T T N L N N  
D E W I R I F J L D O E J D E N N S E O  
X K S V ? U X O O A E Y F G Z M W O U P  
H I B K Q . N E N D R Á D Ó U J C T C Ú  
R O O Y L O . M O O E W R A N O S I E B  
Y A J F X I P . E D C P A E E I W T R L  
P M N U D J U S Á N U E A X A B C X F I  
Q O S U J R N W R T S N L I X C V A N C  
H E U O R C W P C R S A E U S M P D O O  
O O N P O A G J R M T E J M L D I S C O  
D N B D J S Z Z X P V Y ; E A A E L Z C  
L C E N Ó T O B L E R A S L U P R R X J  
D O R E M Ú N L E R A C R A M G W U R O  
J X R O N O F É L E T E D O R E M Ú N R