

# Buen Viaje 2 (Chapter 3-2)

P R E F I J O D E P A Í S S Q F D I H O  
R H L N Ú M E R O D E T E L É F O N O E  
V R I X E J A S N E M N U R A J E D H W  
R G U R A L U L E C O N O F É L E T S Z  
E H L N D T E L É F O N O P Ú B L I C O  
B C O N T E S T A R S I H N Q W Q G E B  
D Z K M F X G M U D F U Y U V A X N R B  
E B P U L S A R E L B O T Ó N Y L X F O  
M G T A C I N Ó F E L E T A Í U G C X N  
V L Z A E R Á E D E V A L C E Y U R E O  
M A R C A R E L N Ú M E R O K K D N B T  
W G G T O E R S C F Q J E B A S K V D L  
U R Z A K J A O A Y P N D P V V Á Z A E  
X W H Z B W Y N T V N G S L A T H R D R  
U Z U B H O X A Q S T G Y O S K U A I Í  
P H Z C F Y M R X O W K K E C N L U I O  
E C O N F R E C U E N C I A A S V U S S  
K K N E R A L U C I R U A R J Z I J G U  
B N Q Q A M E N U D O Z O X Y D W D Y Z  
A O D E P A R T E D E Q U I É N Q P L T

SLOT

AREA CODE

COUNTRY CODE

TELEPHONE NUMBER

KEY (ON KEYBOARD)

TELEPHONE RECEIVER

DIAL (OF TELEPHONE)

OFTEN

TO ANSWER

TELEPHONE BOOK

PUBLIC TELEPHONE

CULLULAR TELEPHONE

TO LEAVE A MESSAGE

TO HEAR THE DIAL TONE

TO RING

FREQUENTLY

WHO'S CALLING?

IS ... AVAILABLE?

TO DIAL THE NUMBER

TO PUSH THE BUTTON

# Solution

P R E F I J O D E P A Í S S Q F D I H O  
R H L N Ú M E R O D E T E L É F O N O E  
V R I X E J A S N E M N U R A J E D H W  
R G U R A L U L E C O N O F É L E T S Z  
E H L N D T E L É F O N O P Ú B L I C O  
B C O N T E S T A R S I H N Q W Q G E B  
D Z K M F X G M U D F U Y U V A X N R B  
E B P U L S A R E L B O T Ó N Y L X F O  
M G T A C I N Ó F E L E T A Í U G C X N  
V L Z A E R Á E D E V A L C E Y U R E O  
M A R C A R E L N Ú M E R O K K D N B T  
W G G T O E R S C F Q J E B A S K V D L  
U R Z A K J A O A Y P N D P V V Á Z A E  
X W H Z B W Y N T V N G S L A T H R D R  
U Z U B H O X A Q S T G Y O S K U A I Í  
P H Z C F Y M R X O W K K E C N L U I O  
E C O N F R E C U E N C I A A S V U S S  
K K N E R A L U C I R U A R J Z I J G U  
B N Q Q A M E N U D O Z O X Y D W D Y Z  
A O D E P A R T E D E Q U I É N Q P L T