

Paso a Paso 2 (Chapter 5)

E L O S B L O Q U E S V P E L E A R S E
L A R F V E E L D I N O S A U R I O Y R
C T E B W L R E C E D E B O S E D L B A
A O C Q A A F I V I W G B R G I Y C T N
R R E F V N B K M D A D R E V A L I R I
R T D C F I Y Í M O L E S T A R E C A M
U U E O N M T E L M U Ñ E C O L Y I V A
S G B D E A O Ñ I N L E N M P F B R I C
E A O A T L R K N G N W Y E K E P T E E
L G A C R M A L T G G C Z F T L C N S H
T A C U A E D P T Y Y Q E E A O E E O W
O E O D G N R A N E O L U M L L R R L E
B L N E R T O O Q W C G E E T L A A A L
O P S N E I C V F A U S C R D Q R T M V
R Á E E D R E H M J R C E E Q B O N U E
L J N I N C R I L A I N L T O G L O Ñ C
E A T B I X Ó E T O M O K B C Z L M E I
Z R I Q K N M R N Á G O B O T L E R C N
I O D N L F O A D E N I Ñ O L D U Z A O
A F O I E P R U A J A B Y E B U S L E F

TO CRY
SPOILED
THE BIRD
THE TRUCK
THE TRAIN
THE BLOCKS
TO COLLECT
THE SEE SAW
MISCHIEVIOUS
THE CHILD (M)
THE KINDERGARDEN
TO RIDE A TRICYCLE

TO LIE
TO OBEY
THE DOLL
THE ROBOT
TIMID, SHY
THE TURTLE
TO DISOBEY
TO MISBEHAVE
THE DINOSAUR
TO FIGHT WITH
TO BOTHER, ANNOY
THE MERRY-GO-ROUND

TO WALK
THE TOY
THE TRUTH
THE SLIDE
AS A CHILD
THE ANIMAL
TO REMEMBER
THE NEIGHBOR
WELL-MANNERED
THE FISH (LIVE)
THE ACTION FIGURE

Solution

E L O S B L O Q U E S V P E L E A R S E
L A R F V E E L D I N Ó S A U R I O Y R
C T E B W L R E C E D E B O S E D L B A
A O C Q A A F I V I W G B R G I Y C T N
R R E F V N B K M D A D R E V A L I R I
R T D C F I Y Í M O L E S T A R É C A M
U U E O N M T E L M U Ñ E C O L Y I V A
S G B D E A O Ñ I N L E N M P F B R I C
E A O A T L R K N G N W Y E K E P T E E
L G A C R M A L T G G C Z F T L C N S H
T A C U A E D P T Y Y Q E E A O E E O W
O E O D G N R A N E O L U M L L R R L E
B L N E R T O O Q W C G E E T L A A A L
O P S N E I C V F A U S C R D Q R T M V
R Á E E D R E H M J R C E E Q B O N U E
L J N I N C R I L A I N L T O G L O Ñ C
E A T B I X Ó E T O M O K B C Z L M E I
Z R I Q K N M R N Á G O B O T L E R C N
I O D N L F O A D E N I Ñ O L D U Z A O
A F O I E P R U A J A B Y E B U S L E F