

Realidades 3 (Chapter 8)

C M I S I Ó N Z I N F L U E N C I A U O
B Á C Y L A G C O L O N I A O C U P A R
Q O R Q R I N V A D I R R A N R E B O G
R L E A V C Y W G D M I S I O N E R O O
A H S P B N A U A P O D E R O S O H N L
H S I X O E E D C R I S T I A N O A L A
C O M E R R O T A Í C N A C R E M M P N
U L P J R E U D W I E G Z S H O J O E E
L D E A R H A E V U A R F I R O U R F G
K A R Q J D J R C Z R E P E S Y E P U Í
N D I X E G O N C J U S N O D T U I N D
P O O I A J E Q V O Z U L Ó O C I N Ú N
Z O R O E I D I O M A L A A C I A A O I
X A D L F U N D A R I T L F L L A J E R
V T U E M I Q R J V É A C M L L A P M V
D Z E R R F S O A I P D Z L J A A B B A
A A R R E I T R S A O O E D R U V T Z Q
R I Q U E Z A L V O C G M M Q T D A A W
B R A N I M O D Y D A W A E G Y R Í R B
C E X P U L S A R R R A T P O D A U O H

MIX
ONLY
ARAB
LAND
POWER
NATIVE
WEALTH
BALCONY
VARIETY
TO RULE
LANGUAGE
TO FOUND
CHALLENGE
TO INVADE
MISSIONARY
UPON ARRIVING

WAR
TILE
TIME
UNITY
TOWER
WEAPON
BATTLE
MEETING
MISSION
TO EXPEL
POWERFUL
EUROPEAN
WONDERFUL
TO OCCUPY
MERCHANDISE

JEW
ARCH
RACE
ROMAN
EMPIRE
COLONY
RESULT
RAILING
SOLDIER
TO ADOPT
TO FIGHT
HERITAGE
INFLUENCE
CHRISTIAN
TO DOMINATE

Solution

C M I S I Ó N Z I N F L U É N C I A U O
B Á C Y L A G C O L O N I A O C U P A R
Q O R Q R I N V A D I R R A N R E B O G
R L E A V C Y W G D M I S I Ó N E R O O
A H S P B N A U A P O D E R O S O H N L
H S I X O E E D C R I S T I A N O A L A
C O M E R R O T A Í C N A C R E M M P N
U L P J R E U D W I E G Z S H O J O E E
L D E A R H A E V U A R F I R O U R F G
K A R Q J D J R C Z R E P E S Y E P U Í
N D I X E G O N C J U S N O D T U I N D
P O O I A J E Q V O Z U L Ó O C I N Ú N
Z O R O E I D I O M A L A A C I A A O I
X A D L F U N D A R I T L F L L A J E R
V T U E M I Q R J V É A C M L L A P M V
D Z E R R F S O A I P D Z L J A A B B A
A A R R E I T R S A O O E D R U V T Z Q
R I Q U E Z A L V O C G M M Q T D A A W
B R A N I M O D Y D A W A E G Y R Í R B
C E X P U L S A R R R A T P O D A U O H