

Breaking French Barrier. Level 2:

Lesson 3

D Q W G Z A K C D M A L L U M E R W V B
 S W T E C D P R Q P M E N S U I T E H G
 X C F L G P R B J E R D R O S É D N E N
 G F E G X Q F A K B C E R B M A H C A L
 G L E Z S L M E C É T E I N D R E M I N
 R A R E I J E O Y A N I F N E Y J Y U I
 E P D L P P L C O Q L E L A V A B O X A
 L I R F A N U C A L O P E Y N T Z O H B
 L È O Y T C R A M N L I E V É R E L L N
 I C N Y E C O A E T A L N L F I A D T U
 E E E U L I J M N D E P E C H E Z P U E
 R E W L I H Z P M G I L É T R H U N H R
 O T E E U Z L W Y O E R B Q I K Y C A D
 ' T X D E D E Z A M D R E U E R U S B N
 L E J R T R B M S X K E R L E O O C I E
 F U U A U O U R E Y U S S E D M F I W R
 S O H P A B R E H C I F F A ' L M Q R P
 T C E B F A E H W A U H L N D V X I T J
 R A Z P E ' A M F G T I L E L S I G ' T
 G L R D L D U L A B A I G N O I R E K L

BED
 SHEET
 BUREAU
 CLOSET
 BEDROOM
 AT FIRST
 COUCH, SOFA
 ALARM CLOCK
 IN ORDER, TIDY
 APARTMENT BUILDING
 TO TURN ON (ELECTRICITY)

THEN
 MESSY
 POSTER
 SHOWER
 BATHTUB
 ARMCHAIR
 CARPET, RUG
 DESK, OFFICE
 TO TAKE A BATH
 TO TIDY, TO PUT AWAY

ROOM
 DRAWER
 PILLOW
 FINALLY
 CURTAIN
 COMFORTER
 TO TURN OFF
 BATHROOM SINK
 TO WIPE, TO DRY
 AT (SOMEONE'S) HOUSE

Solution

D Q W G Z A K C D M A L L U M E R W V B
S W T E C D P R Q P M E N S U I T E H G
X C F L G P R B J E R D R O S É D N E N
G F E G X Q F A K B C E R B M A H C A L
G L E Z S L M E C É T E I N D R E M I N
R A R E I J E O Y A N I F N E Y J Y U I
E P D L P P L C O Q L E L A V A B O X A
L I R F A N Ú C A L O P E Y N T Z O H B
L È O Y T C R A M N L I E V É R E L L N
I C N Y E C O A E T A L N L F I A D T U
E E E U L I J M N D E P E C H E Z P U E
R E W L I H Z P M G I L É T R H U N H R
O T E E U Z L W Y O E R B Q I K Y C A D
' T X D E D E Z A M D R E U E R U S B N
L E J R T R B M S X K E R L E O O C I E
F U A U O U R E Y U S S E D M F I W R
S O H P A B R E H C I F F A ' L M Q R P
T C E B F A E H W A U H L N D V X I T J
R A Z P E ' A M F G T I L E L S I G ' T
G L R D L D U L A B A I G N O I R E K L