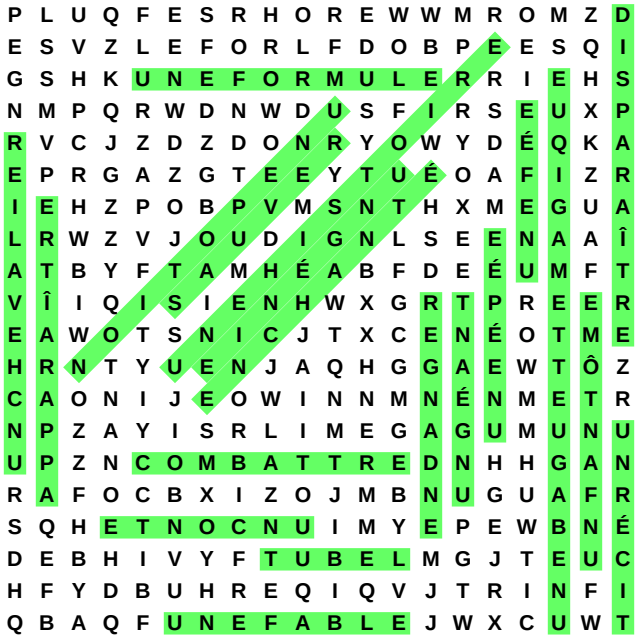
Bien Dit 3: Chapter 3A

P L U Q F E S R H O R E W W M R O M Z D
E S V Z L E F O R L F D O B P E E S Q I
G S H K U N E F O R M U L E R R I E H S
N M P Q R W D N W D U S F I R S E U X P
R V C J Z D Z D O N R Y O W Y D É Q K A
E P R G A Z G T E E Y T U É O A F I Z R
I E H Z P O B P V M S N T H X M E G U A
L R W Z V J O U D I G N L S E E N A A Î
A T B Y F T A M H É A B F D E É U M F T
V Î I Q I S I E N H W X G R T P R E E R
E A W O T S N I C J T X C E N É O T M E
H R N T Y U E N J A Q H G G A E W T Ô Z
C A O N I J E O W I N N M N É N M E T R
N P Z A Y I S R L I M E G A G U M U N U
U P Z N C O M B A T T R E D N H H G A N
R A F O C B X I Z O J M B N U G U A F R
S Q H E T N O C N U I M Y E P E W B N É
D E B H I V Y F T U B E L M G J T E U C
H F Y D B U H R E Q I Q V J T R I N F I
Q B A Q F U N E F A B L E J W X C U W T

A TALE
A GIANT
A GHOST
TO FIGHT
ENCHANTED
A FORMULA
A MAGIC WAND
A SWORD
A STORY
A KNIGHT
A POTION
IN DANGER
A NARRATIVE
A SPIRIT, GENIER
A FAIRY
A FABLE
THE GOAL
TO APPEAR
TO RESCUE
TO DISAPPEAR

Solution


P L U Q F E S R H O R E W W M R O M Z D
E S V Z L E F O R L F D O B P E E S Q I
G S H K U N E F O R M U L E R R I E H S
N M P Q R W D N W D U S F I R S E U X P
R V C J Z D Z D O N R Y O W Y D É Q K A
E P R G A Z G T E E Y T U É O A F I Z R
I E H Z P O B P V M S N T H X M E G U A
L R W Z V J O U D I G N L S E E N A A Î
A T B Y F T A M H É A B F D E É U M F T
V Î I Q I S I E N H W X G R T P R E E R
E A W O T S N I C J T X C E N É O T M E
H R N T Y U E N J A Q H G G A E W T Ô Z
C A O N I J E O W I N N M N É N M E T R
N P Z A Y I S R L I M E G A G U M U N U
U P Z N C O M B A T T R E D N H H G A N
R A F O C B X I Z O J M B N U G U A F R
S Q H E T N O C N U I M Y E P E W B N É
D E B H I V Y F T U B E L M G J T E U C
H F Y D B U H R E Q I Q V J T R I N F I
Q B A Q F U N E F A B L E J W X C U W T