

Bien Dit 3: Chapter 3A

F A S X F G J E M Ô T N A F N U F R D Z
V E R T Î A R A P S I D D N W Y N X X R
P G L V Q U N C H E V A L I E R W C U E
Y H K C O M B A T T R E I F N K A N X U
U N E B A G U E T T E M A G I Q U E N N
B H K D H Y M E N C H A N T É K V O Q G
W U E X O T K I W N S A U V E R I B N É
B G T X O F E L B A F E N U G T H Z U A
F E N D A N G E R T E F K E O S W N H N
K E É F E N U E I X H J R P Z R R K A T
U R G C D W U C D E G I E X R É H E P B
Z N V R S G K N L U O N N D C R U E P W
X J E Z R Q E U C T U P S I G R K H A F
T B E É T D M I S O Q J T S I T Q H R S
V K J F P R P I N M N A F M S E J U A Q
M X E D O É H L T É R T Y M B H W N Î H
U O B F E E E E V H G S E A Q P M C T T
G U E Q N O P B L O R N K G P W K V R U
R N K U M Q T U N J N U U F U W Q F E L
U N J V Y M N T L P I B U U I E F H A Y

A TALE
A SWORD
A FABLE
A KNIGHT
ENCHANTED
A FORMULA
A MAGIC WAND

A FAIRY
A GHOST
TO FIGHT
A POTION
TO RESCUE
A NARRATIVE
A SPIRIT, GENIER

A STORY
A GIANT
THE GOAL
TO APPEAR
IN DANGER
TO DISAPPEAR

Solution

F A S X F G J E M Ô T N A F N U F R D Z
V E R T I A R A P S I D D N W Y N X X R
P G L V Q U N C H E V A L I E R W C U E
Y H K C O M B A T T R E I F N K A N X U
U N E B A G U E T T E M A G I Q U E N N
B H K D H Y M E N C H A N T É K V O Q G
W U E X O T K I W N S A U V E R I B N É
B G T X O F E L B A F E N U G T H Z Ú A
F E N D A N G E R T E F K É O S W N H N
K E É F E N U E I X H J R P Z R R K A T
Ú R G C D W Ú C D É G I E X R É H E P B
Z N V R S G K N L U O N N D C R U E P W
X J E Z R Q É U C T U P S I G R K H A F
T B E É T D M I S O Q J T S I T Q H R S
V K J F P R P I N M N A F M S E J U A Q
M X E D O É H L T É R T Y M B H W N Î H
U O B F E E E E V H G S E A Q P M C T T
G U E Q N O P B L O R N K G P W K V R U
R N K U M Q T U N J N U U F U W Q F E L
U N J V Y M N T L P I B U U I E F H A Y