

Bien Dit 3: Chapter 3A

Y L U N E H I S T O I R E V H Q Z G R N
 K U N G É A N T R E L C A E R L Z Z H P
 H M U D D J E U I U O A U J R E N H X I
 E U H N X T V L N Q U C C X J V V C N R
 R N F G R G U G W I N A T G T T T U T Y
 T E V J O É É E T G F S U U J Q R Z A C
 T F X B D N C U Y A A U J H B W X N J S
 A O Q J I J D I M M N F M C L E G I E S
 B R X E L U V V T E T S U D W S L F D L
 M M V E X Q B J P T Ô E L B A F E N U D
 O U N E É P É E L T M E Y J F S R X X I
 C L C J Y S P U B E E O G U Q V C A Q S
 E E M Y U L N E R U C P G J Z F W P Q P
 I Q D N W C S L E G N E É F E N U W E A
 D Y M M O D P I G A M N Q A I P X M L R
 W B O N L F I M N B E R T Î A R A P P A
 D H T G Z L D C A E É T N A H C N E J Î
 S E D R J Y P U D N G E V V V O O H M T
 F P E V L V U N N U N C H E V A L I E R
 G U E X D Y O U E F U N E P O T I O N E

A TALE	A GHOST	A FABLE
A STORY	A GIANT	A FAIRY
A SWORD	A SPIRIT	A KNIGHT
THE GOAL	A POTION	TO FIGHT
TO APPEAR	A FORMULA	ENCHANTED
TO RESCUE	IN DANGER	A NARRATIVE
A MAGIC WAND	TO DISAPPEAR	

Solution

Y L U N E H I S T O I R E V H Q Z G R N
K U N G É A N T R E L C A E R L Z Z H P
H M U D D J E U I U O A U J R E N H X I
E U H N X T V L N Q U C C X J V V C N R
R N F G R G U G W I N A T G T T T U T Y
T E V J O É É E T G F S U U J Q R Z A C
T F X B D N C U Y A A U J H B W X N J S
A O Q J I J D I M M N F M C L E G I E S
B R X E L U V V T E T S U D W S L F D L
M M V E X Q B J P T Ô E L B A F E N U D
O U N E É P É E L T M E Y J F S R X X I
C L C J Y S P U B E E O G U Q V C A Q S
E E M Y U L N E R U C P G J Z F W P Q P
I Q D N W C S L E G N E É F E N U W E A
D Y M M O D P I G A M N Q A I P X M L R
W B O N L F I M N B E R T I A R A P P A
D H T G Z L D C A E É T N A H C N E J I
S E D R J Y P U D N G E V V V O O H M T
F P E V L V U N N U N C H E V A L I E R
G U E X D Y O U E F U N E P O T I O N E