

C'est a toi 3: Unit 8A

J R E R R E T E N U T S S R E V N E Q U
 X M I J Y F U N E C O U R J R I R R U N
 P R I N U É R Y N U M T C E B F A P E S
 Y R X D W Y T L W S B D U Z Y L M E I Y
 O G W L I J T É E W E T J P E A B M D S
 E U O L A V G U T P R O R X R G I S L T
 N Y N U E J I E N U R R Q A E A T I V È
 A Z J E V P U S R C A É E X I U I N T M
 M L A Y M E A S E I H Y S I F L E A N E
 O I E J J P R S T R A E O E P E U I E E
 R E U R X O I N S I U T F L N O X T M D
 E S Q N T I X R E É C F É T A T C S E R
 N N L E D N A X E R Y E Q N C L D I N E
 U O U N N U O P U A M É L I O R E R É P
 F C P S L I C C A E T Y A J V M R H V U
 L N W S J O O F Z L I B U B B B C C É C
 K U G I S G I M K D J P K C D T N E N C
 Z E D N A M R O N E N U S E W C I L U O
 P A R C O N S É Q U E N T Q K E A S T '
 L P M K L S S U B I R T E N U L V P P S

GOD
 PIOUS
 A MONK
 A TRIBE
 A ROMAN
 LOYALTY
 JUSTICE
 THE PAST
 AMBITIOUS
 TO IMPROVE
 CHRISTIANITY
 A PIECE OF ADVICE

GAUL
 PROUD
 A DUKE
 TOWARDS
 A COURT
 TO FALL
 MONETARY
 A SYSTEM
 TO GOVERN
 TO REUNITE
 TO DEAL WITH
 TO DEFEAT, TO CONQUER

LAND
 PEACE
 A CHIEF
 TO KILL
 TO COPY
 AGAINST
 AN EVENT
 TO DIVIDE
 AN EMPIRE
 THE PRESENT
 CONSEQUENTLY
 AN INHABITANT OF NORMANDY

Solution

J R E R R E T E N U T S S R E V N E Q U
X M I J Y F U N E C O U R J R I R R U N
P R I N U É R Y N U M T C E B F A P E S
Y R X D W Y T L W S B D U Z Y L M E I Y
O G W L I J T É E W E T J P E A B M D S
E U O L A V G U T P R O R X R G I S L T
N Y N U E J I E N U R R Q A E A T I V È
A Z J E V P U S R C A É E X I U I N T M
M L A Y M E A S E I H Y S I F L E A N E
O I É J J P R S T R A E O E P E U I E E
R E U R X O I N S I U T F L N O X T M D
E S Q N T I X R E É C F É T A T C S E R
N N L E D N A X E R Y E Q N C L D I N E
U O U N N U O P U A M É L I O R E R É P
F C P S L I C C A E T Y A J V M R H V U
L N W S J O O F Z L I B U B B B C C É C
K U G I S G I M K D J P K C D T N E N C
Z E D N A M R O N E N U S E W C I L U O
P A R C O N S É Q U E N T Q K E A S T '
L P M K L S S U B I R T E N U L V P P S