

Bien Dit 2: Chapter 6A

J J P M C L J O U E R A U X D A M E S A
U O O S E C R A F S E D E R I A F R R X
N U O B L F I S V V X Y U N U O W A E S
J E B E É E Z D W R X N Q E I L D I N A
O R J L V I K G B H S E S P A C V V N U
U À E D K H S I Y O O M R F N Z I M O T
E L M Q Q K P S Q J F G O U V G A X I E
R A M C B J K K A R W T L S Z N K V T R
A M B R M W M Z I N S O A J Y L C E C À
U A S D E Y H L Y T T K Z L J S C R E L
X R U N O L L A B U A R E U O J X G L A
B E I C W T N E M E S U E R U E H Z L C
I L Z B B À L - T N E M O M E C À Y O O
L L M M P J D V P E N D A N T Q U E C R
L E R G R I M P E R A U X A R B R E S D
E E G È N A M U D E R I A F E M K S X E
S D C A L L E R A U C I R Q U E I M Z L
Q J O U E R À L A P O U P É E W Z Y T Y
F I N A L E M E N T P E E C O N T E N T
O I É H C R E P T A H C À R E U O J D R

WHILE

HAPPY/SAD

TO PLAY BALL

TO PLAY DOLLS

TO PLAY MARBLES

TO GO ON A CAROUSEL

TO PLAY A GAME SIMILAR TO TAG

FINALLY

TO COLLECT

WHILE/DURING

AT THAT MOMENT

TO PLAY CHECKERS

TO GO TO THE CIRCUS

OBEDIENT

FORTUNATELY

TO JUMP ROPE

TO CLIMB TREES

TO PLAY HOPSCOTCH

TO PLAY PRACTICAL JOKES

Solution

J J P M C L J O U E R A U X D A M E S A
U O O S E C R A F S E D E R I A F R R X
N U O B L F I S V V X Y U N U O W A E S
J E B E É E Z D W R X N Q E I L D I N A
O R J L V I K G B H S E S P A C V V N U
U À E D K H S I Y O O M R F N Z I M O T
E L M Q Q K P S Q J F G O U V G A X I E
R A M C B J K K A R W T L S Z N K V T R
A M B R M W M Z I N S O A J Y L C E C À
U A S D E Y H L Y T T K Z L J S C R E L
X R U N O L L A B U A R E U O J X G L A
B E I C W T N E M E S U E R U E H Z L C
I L Z B B À L - T N E M O M E C À Y O O
L L M M P J D V P E N D A N T Q U E C R
L E R G R I M P E R A U X A R B R E S D
E E G È N A M U D E R I A F E M K S X E
S D C A L L E R A U C I R Q U E I M Z L
Q J O U E R À L A P O U P É E W Z Y T Y
F I N A L E M E N T P E E C O N T E N T
O I É H C R E P T A H C À R E U O J D R