

Bien Dit 2: Chapter 6A

Q R F S E R B R A X U A R E P M I R G E
J J T U O B F A I R E D E S F A R C E S
O O N F E É P U O P A L À R E U O J O L
U U E A L U U J E F O Y F D I U T N Y A
E E M I U F W O G Q T H A E R À V K W R
R R E R R C J U È S N E L D Y L W F X B
À À L E E O O E N J E X O R T - T B E L
L C A D N B U R A O M A R O Y T N O O J
A H N E N É E A M G E L S C X N P D Z O
M A I L O I R U U E S L Q A S E E X O U
A T F A I S A X D U U E U L M M U F F E
R P F B T S U B E Q E R E À J O B D S R
E E E A C A B I R T R A Q R I M J O L A
L R D S E N A L I N U U D E V E P Y T U
L C V C L T L L A A E C C T H C P N V X
E H O U L C L E F D H I N U W À E J O D
W É R L O M O S J N C R I A E T Z L E A
Y P G E C C N D J E J Q T S N T C V U M
N Y K N X T Y R A P C U J O R S U X U E
W P E J Q Q I B S R V E C I R X T N X S

WHILE
HAPPY/SAD
FORTUNATELY
TO PLAY BALL
AT THAT MOMENT
TO PLAY HOPSCOTCH
TO PLAY PRACTICAL JOKES

FINALLY
TO SEESAW
WHILE/DURING
TO PLAY DOLLS
TO PLAY MARBLES
TO GO TO THE CIRCUS
TO PLAY A GAME SIMILAR TO TAG

OBEDIENT
TO COLLECT
TO JUMP ROPE
TO CLIMB TREES
TO PLAY CHECKERS
TO GO ON A CAROUSEL

Solution

Q R F S E R B R A X U A R E P M I R G E
J J T U O B F A I R E D E S F A R C E S
O O N F E É P U O P A L À R E U O J O L
U U E A L U U J E F O Y F D I U T N Y A
E E M I U F W O G Q T H A E R À V K W R
R R R E R R C J U È S N E L D Y L W F X B
À À L E E O O E N J E X O R T - T B E L
L C A D N B U R A O M A R O Y T N O O J
A H N E N É E A M G E L S C X N P D Z O
M A I L O I R U U E S L Q A S E E X O U
A T F A I S A X D U U E U L M M U F F E
R P F B T S U B E Q E R E À J O B D S R
E E E A C A B I R T R A Q R I M J O L A
L R D S E N A L I N U U D E V E P Y T U
L C V C L T L L A A E C C T H C P N V X
E H O U L C L E F D H I N U W À E J O D
W É R L O M O S J N C R I A E T Z L E A
Y P G E C C N D J E J Q T S N T C V U M
N Y K N X T Y R A P C U J O R S U X U E
W P E J Q Q I B S R V E C I R X T N X S