

# Bien Dit 2: Chapter 7A

S L A B O Î T E D ' A L L U M E T T E S  
O U G E V R E S N O C E D E T Î O B A L  
S E R N T N E M E S U E R U E H L L A À  
K T A L I L Q D V Z A Z S F Y R A E F C  
E N Z D E P A L A G O U R D E L C N O E  
U E A T É P M B Y J S E I C A N R R T M  
Q T G C X M O A O N R E P M A C È E E O  
I A - D P A O I C U I A P M N U M T U M  
O L E M E M J N N E S E U C P Y E N Q E  
T R M H O D G F T T D S R W R A S A I N  
- E U G C K S V B E D N O T L O O L R T  
E T L T U Z O I P M R E I L I W L A B -  
R N L H Q Q Z O A W A L U A E N A L E L  
U O A F X Z C I O N S M A G R A I X L À  
G M N P L H X L F H E D J T F R R D Q F  
I I U Y E I T Q R R O V J Q E G E U R V  
F A J S K U V V V W M Q E J R N M T K B  
S D U A H C É R E L J N Y J B I T T E I  
T B I A I L E C A M P I N G M G K E K L  
V M A U M O M E N T O ù Q C J Q S L F H

COMPASS  
LANTERN  
TO LIGHT  
CAMPGROUND  
GAS LIGHTER  
I HAD JUST...  
AT THAT MOMENT  
TO TAKE DOWN THE TENT

CANTEEN  
CAMPING  
ABOUT TO  
FLASHLIGHT  
CAN OF FOOD  
CAMPING STOVE  
TO PITCH A TENT  
AT THE TIME (WHEN)/AS

LIGHTER  
IN SHORT  
SUNSCREEN  
TO CAMP OUT  
FORTUNATELY  
BOX OF MATCHES  
IMAGINE THAT...

# Solution

S L A B O Î T E D ' A L L U M E T T E S  
O U G E V R E S N O C E D E T Î O B A L  
S E R N T N E M E S U E R U E H L L A À  
K T A L I L Q D V Z A Z S F Y R A E F C  
E N Z D E P A L A G O U R D E L C N O E  
U E A T É P M B Y J S E I C A N R R T M  
Q T G C X M O A O N R E P M A C È E E O  
I A - D P A O I C U I A P M N U M T U M  
O L E M E M J N N E S E U C P Y E N Q E  
T R M H O D G F T T D S R W R A S A I N  
- E U G C K S V B E D N O T L O O L R T  
E T L T U Z O I P M R E I L I W L A B -  
R N L H Q Q Z O A W A L U A E N A L E L  
U O A F X Z C I O N S M A G R A I X L À  
G M N P L H X L F H E D J T F R R D Q F  
I I U Y E I T Q R R O V J Q E G E U R V  
F A J S K U V V V W M Q E J R N M T K B  
S D U A H C É R E L J N Y J B I T T E I  
T B I A I L E C A M P I N G M G K E K L  
V M A U M O M E N T O Û Q C J Q S L F H