

NSE Level 3: Describir Cosas

A N C H O O T C E R R O C N I O C E S K
C A O S C N E L B I S O P L O R U C S O
O A O Í L A C Q C L A R O I N M E K O K
C I D Z C A R O G E A A F C A O S T A E
I O A E A A I O R R U N T Á L B A I B L
F D N P L C V C O E U X T F P R N L M B
Í N I E N A O R I S P E A I A O S I L I
N O P O E Í N M V F O S S B G Y H C O S
G D M R R V S T P M I U Á O R U D Í D O
A E E F C U A U A L I T T W M K O F A P
M R P P C O O U B D E O R R Q Q T I S M
D G L I A L R E S F O J N A O B C D E I
I O O A A R D T O C O R O R S T E S P T
S R B M R N T L O N A D D V E B R Q M O
T E V W A G L I R O A L A E O D X F U C
I G U R O I O Q C O V I I G N C O L C I
N I G N C E X L E U J E D E L A O M H L
T L E N D V I E J O L E U E N E D P O B
O L E O N E U B N P B A M N M T D O V Ú
L S X O I P M I L G V E R D A D E R O P

HOT
DRY
EASY
DARK
SAME
FULL
REAL
STEEP
WRONG
THICK
HEAVY
MODERN
MEDIUM
PRIVATE
STRAIGHT
DIFFERENT
IMPOSSIBLE
LIGHT, CLEAR
HARD, DIFFICULT

BAD
BIG
GOOD
THIN
LONG
FLAT
SHORT
CLEAN
LIGHT
DIRTY
WORSE
SMOOTH
BETTER
WINDING
POSSIBLE
ORGANIZED
MUCH, A LOT
SIMPLE, PLAIN
AHEAD, FAST (CLOCK)

OLD
NEW
COLD
SOFT
HARD
WIDE
CHEAP
ROUND
EMPTY
ROUGH
RIGHT
PUBLIC
COMPLEX
A LITTLE
EXPENSIVE
ARTIFICIAL
MAGNIFICENT
OLD, ANTIQUATED

Solution

A N C H O T C E R R O C N I O C E S K
C A O S C N E L B I S O P L O R U C S O
O A O I L A C Q C L A R O I N M E K O K
C I D Z C A R O G E A A F C A O S T A E
I O A E A A I O R R U N T Á L B A I B L
F D N P L C V C O E U X T F P R N L M B
Í N I E N A O R I S P E A I A O S I L I
N O P O E Í N M V F O S S B G Y H C O S
G D M R R V S T P M I U Á O R U D Í D O
A E E F C U A U A L I T T W M K O F A P
M R P P C O O U B D E O R R Q Q T I S M
D G L I A L R E S F O J N A O B C D E I
I O O A A R D T O C O R O R S T E S P T
S R B M R N T L O N A D D V E B R Q M O
T E V W A G L I R O A L A E O D X F U C
I G U R O I O Q C O V I I G N C O L C I
N I G N C E X L E U J E D E L A O M H L
T L E N D V I E J O L E U E N E D P O B
O L E O N E U B N P B A M N M T D O V Ú
L S X O I P M I L G V E R D A D E R O P